

Gruppo: "Pippo"



**BOOKchain**  
Il gioco dei libri



# Obiettivi

- Promuovere le biblioteche facendole conoscere al territorio
  - Promuovere la lettura
  - Sviluppare comunità di lettori
- 



# Target

- ▶ Lettori
  - ▶ Frequentatori di biblioteche
  - ▶ Giocatori mobile
  - ▶ Comunità
- 



# Target

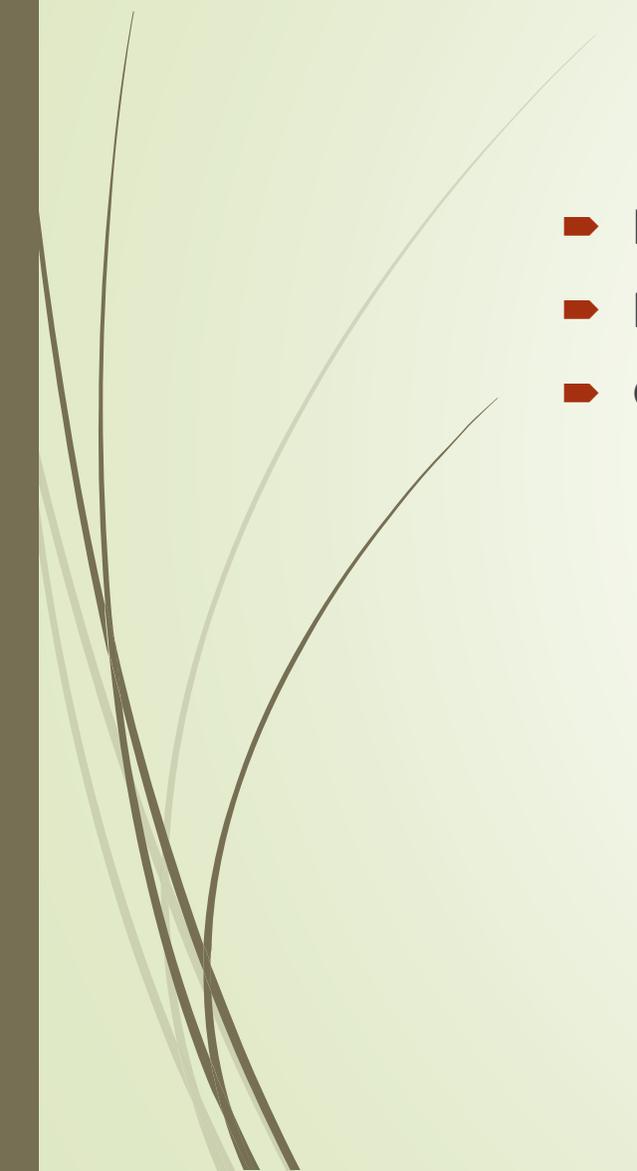
- ▶ Lettori
- ▶ Frequentatori di biblioteche
- ▶ Giocatori
- ▶ Comunità

... ma anche potenzialmente

- ▶ Non lettori
- ▶ Non frequentatori di biblioteche
- ▶ In definitiva tutta l'umanità....



# Cosa ci piace fare

- ▶ Leggere libri
  - ▶ Parlare e confrontarsi sui libri
  - ▶ Giocare
- 



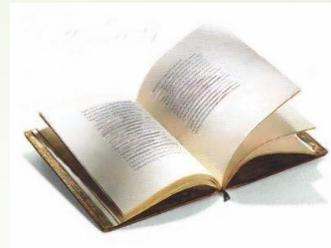
# Cosa ci piace fare

- ▶ Leggere libri
- ▶ Parlare e confrontarsi sui libri
- ▶ Giocare

... quindi si può puntare su

- ▶ L'attitudine al gioco
- ▶ Il piacere della lettura
- ▶ La voglia di protagonismo e la vanità del lettore/giocatore

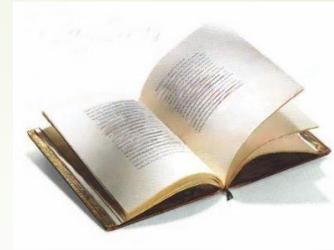
# Cosa funziona già



- Il libro
- La biblioteca
- Internet



# Cosa funziona già



- Il libro
- La biblioteca
- Internet

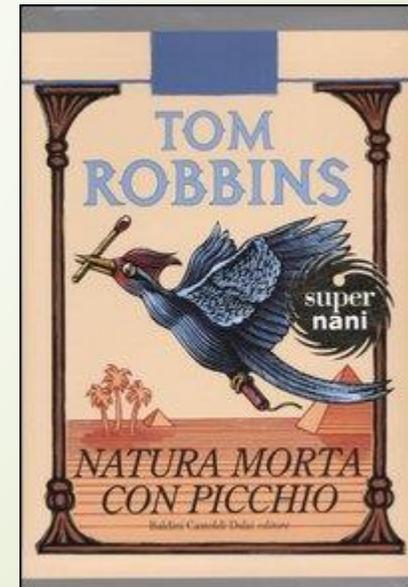


## ... e cosa ci ha ispirato

- Bookcrossing
- GeoCacshing
- Ingress
- Anobii, Goodreads e altri modelli di social reading



"Non è mai troppo tardi  
per farsi un'infanzia felice"  
(Tom Robbins)





**BOOKchain**





# BOOKchain

Cosa è



# BOOKchain

Cosa è

- È un social game basato sul meccanismo della caccia al tesoro dove si accumulano punti in base ai libri ritrovati in biblioteca, letti e recensiti.





# BOOKchain

Cosa è

- Ogni giocatore deve trovare un libro proposto da un giocatore prima di lui (giocatore A) attraverso una tag (segnalibro) da recuperare recandosi presso una determinata biblioteca e prendendo in prestito il libro.



# BOOKChain

Cosa è

- Per guadagnare punti il giocatore che ha preso in prestito il libro, deve rispondere a una domanda che è stata redatta dal giocatore precedente che permetta di verificare la sua conoscenza del libro.
- Punti aggiuntivi sono legati a un sistema di recensioni e valutazioni.



# BOOKChain

Cosa è

- Se il giocatore risponde correttamente può scegliere un altro libro, una nuova domanda con la relativa risposta, e far continuare la catena.



# BOOKchain

Cosa è

- Il testimone che viene passato da libro in libro è un oggetto reale, un **segnalibro**, che viene collocato all'interno del libro scelto.

# BOOKchain

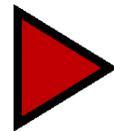
Il gioco dei libri



Fotografa il QR Code  
e giocai!  
È necessaria  
la registrazione

Piega

---



Trova il libro

Raccogli i punti



Leggilo

Scala

la classifica

Taglia

---



# BOOKchain

## Il segnalibro

- È un foglio che il giocatore può stampare dopo aver superato la prima fase di gioco e aver scelto il nuovo libro che verrà proposto al giocatore successivo.



# BOOKchain

## Il segnalibro

- Il segnalibro riporta un QR Code che rimanda alla pagina web che permette al giocatore successivo di arrivare al nuovo libro.



# BOOKChain

Può essere utilizzato per promuovere settori specifici come per esempio:

- Letteratura per infanzia
- Sistemi bibliotecari regionali o cittadini
- Sistemi bibliotecari universitari
  
- È possibile implementare sistemi di integrazione con altri social network

# BOOKChain

## Crediti

- Ugo Eccli
- Andrea Mangiatordi
- Michela Missana
- Fabio Perotta
- Simone Robutti

