

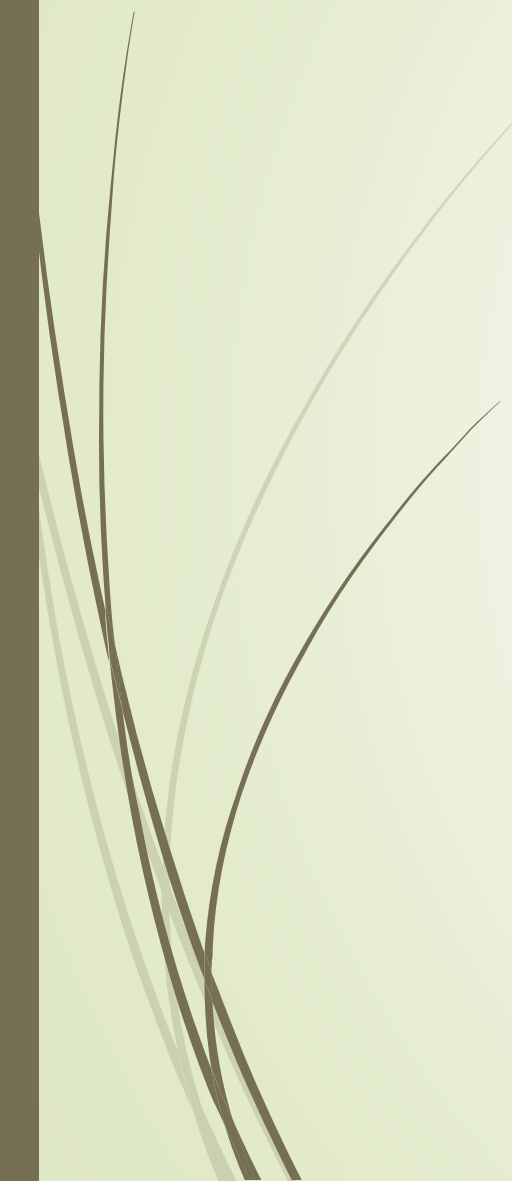
Gruppo: "Pippo"



BOOKchain
Il gioco dei libri

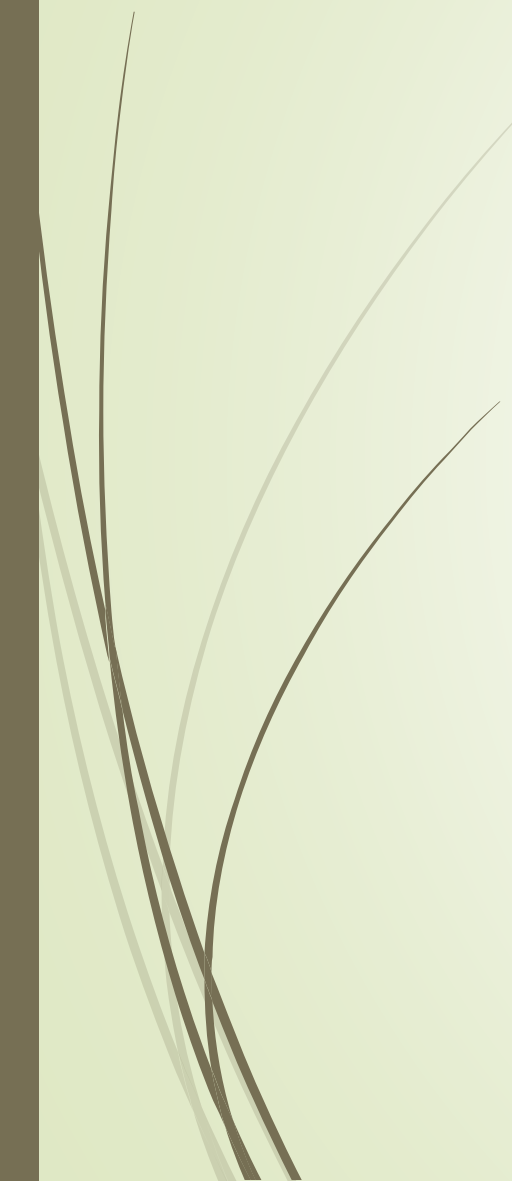


Obiettivi

- Promuovere le biblioteche facendole conoscere al territorio
 - Promuovere la lettura
 - Sviluppare comunità di lettori
- 



Target

- Lettori
 - Frequentatori di biblioteche
 - Giocatori mobile
 - Comunità
- 



Target

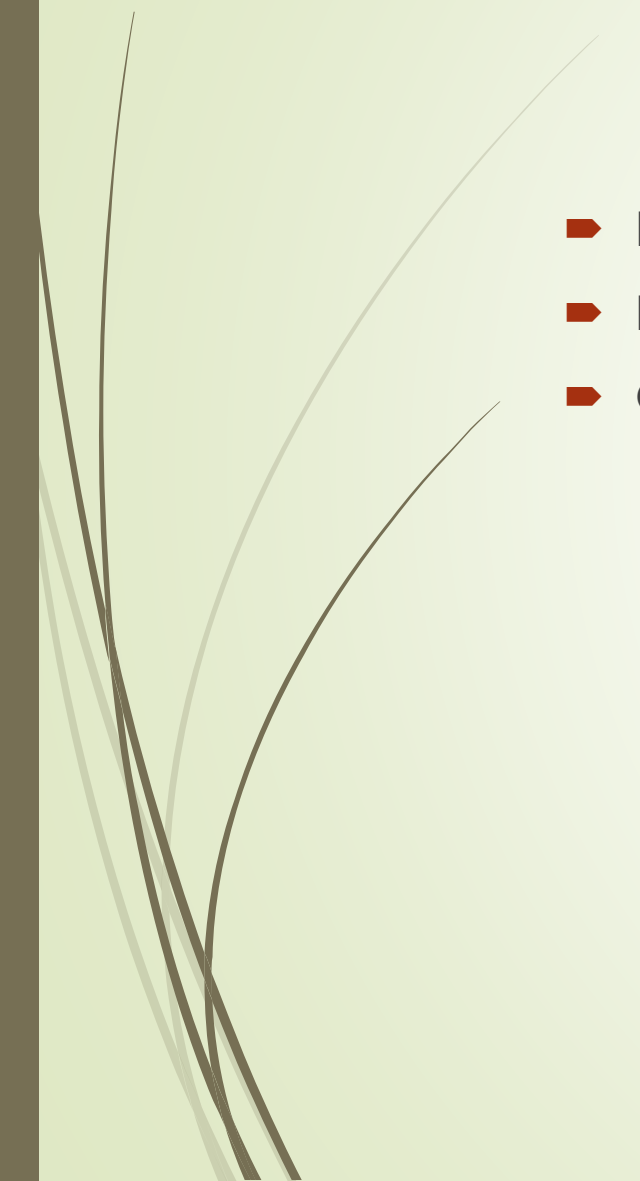
- Lettori
- Frequentatori di biblioteche
- Giocatori
- Comunità

... ma anche potenzialmente

- Non lettori
- Non frequentatori di biblioteche
- In definitiva tutta l'umanità....



Cosa ci piace fare

- ▶ Leggere libri
 - ▶ Parlare e confrontarsi sui libri
 - ▶ Giocare
- 



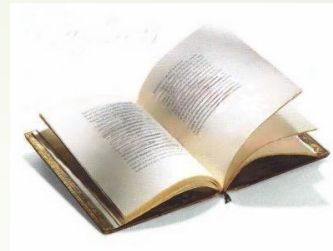
Cosa ci piace fare

- ▶ Leggere libri
- ▶ Parlare e confrontarsi sui libri
- ▶ Giocare

... quindi si può puntare su

- ▶ L'attitudine al gioco
- ▶ Il piacere della lettura
- ▶ La voglia di protagonismo e la vanità del lettore/giocatore

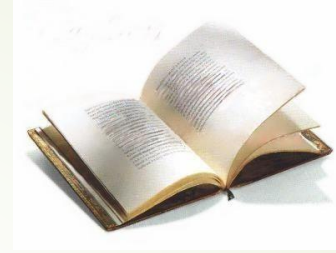
Cosa funziona già



- Il libro
- La biblioteca
- Internet



Cosa funziona già



- Il libro
- La biblioteca
- Internet

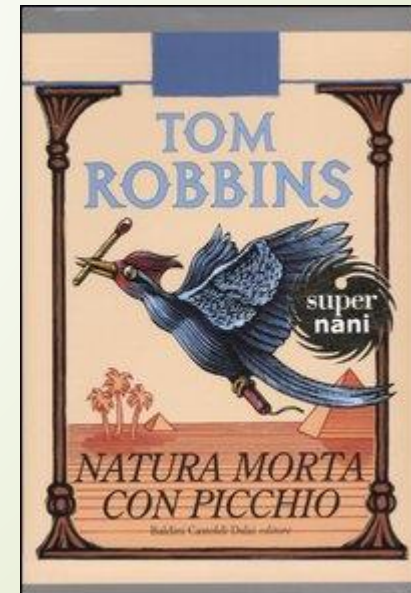


... e cosa ci ha ispirato

- Bookcrossing
- GeoCacshing
- Ingress
- Anobii, Goodreads e altri modelli di social reading



"Non è mai troppo tardi
per farsi un'infanzia felice"
(Tom Robbins)





BOOKchain





BOOKchain

Cosa è



BOOKchain

Cosa è

- È un social game basato sul meccanismo della caccia al tesoro dove si accumulano punti in base ai libri ritrovati in biblioteca, letti e recensiti.





BOOKChain

Cosa è

- Ogni giocatore deve trovare un libro proposto da un giocatore prima di lui (giocatore A) attraverso una tag (segnalibro) da recuperare recandosi presso una determinata biblioteca e prendendo in prestito il libro.



BOOKChain

Cosa è

- Per guadagnare punti il giocatore che ha preso in prestito il libro, deve rispondere a una domanda che è stata redatta dal giocatore precedente che permetta di verificare la sua conoscenza del libro.
- Punti aggiuntivi sono legati a un sistema di recensioni e valutazioni.



BOOKChain

Cosa è

- Se il giocatore risponde correttamente può scegliere un altro libro, una nuova domanda con la relativa risposta, e far continuare la catena.



BOOKchain

Cosa è

- Il testimone che viene passato da libro in libro è un oggetto reale, un **segnalibro**, che viene collocato all'interno del libro scelto.

BOOKchain

Il gioco dei libri



Fotografa il QR Code
e giocai!
È necessaria
la registrazione

Piega



Trova il libro

Raccogli i punti



Leggilo

Scala

la classifica

Taglia



BOOKchain

Il segnalibro

- È un foglio che il giocatore può stampare dopo aver superato la prima fase di gioco e aver scelto il nuovo libro che verrà proposto al giocatore successivo.



BOOKchain

Il segnalibro

- Il segnalibro riporta un QR Code che rimanda alla pagina web che permette al giocatore successivo di arrivare al nuovo libro.



BOOKChain

Può essere utilizzato per promuovere settori specifici come per esempio:

- Letteratura per infanzia
- Sistemi bibliotecari regionali o cittadini
- Sistemi bibliotecari universitari

- È possibile implementare sistemi di integrazione con altri social network

BOOKChain

Crediti

- Ugo Eccli
- Andrea Mangiatordi
- Michela Missana
- Fabio Perotta
- Simone Robutti

